

キーワード

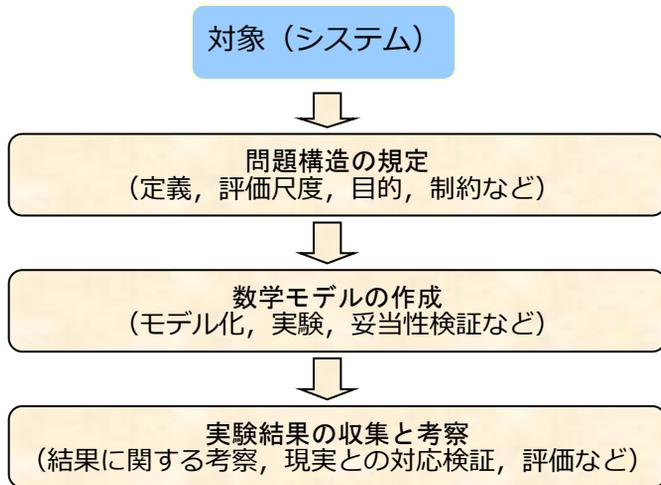
協力ゲーム, 意思決定, オペレーションズ・リサーチ

研究概要

複数の意思決定者が相互に作用しあっている状況での意思決定と分析には、協力ゲーム理論が有効であることが知られています。しかし、旧来の協力ゲームでは扱えないような状況も数多く存在します。

本研究では、既存の協力ゲーム理論を基に、より現実的・一般的な状況を取り扱うことのできる協力ゲームを定義し、合理的な解を議論し、現実問題に応用します。これにより、複数の意思決定者が存在する状況下において、合理的な意思決定法および分析法の構築を目指しています。

また、意思決定に関する教育を通して、問題解決力やコミュニケーション力の育成を目指しています。



応用例・用途

投票力分析, 投票システム設計, サプライチェーン・マネジメント, 問題解決力育成, コミュニケーション力育成

